

Estado do Rio Grande do Sul
Município de Santo Antônio do Planalto

“Melhor a cada dia!”

Conselho Municipal de Desporto



REGULAMENTO OFICIAL
CATEGORIAS LIVRE e VETERANOS

Art. 1 - O presente regulamento rege o campeonato municipal de Futsal com a organização do CMD e participação das equipes de Santo Antônio do Planalto RS. As regras de jogo serão de acordo com as regras da Federação Gaúcha de Futsal atuais.

Art. 2 - É da competência do CMD proporcionar o lazer, zelar e interpretar esse regulamento e resolver os casos omissos das equipes participantes em litígio.

Art. 3 - A coordenação geral desse campeonato estará a cargo do CMD e responsáveis das equipes.

Art. 4 - Os objetivos – proporcionar aos atletas o desenvolvimento da saúde física e mental através do esporte: facilitar a aproximação e a confraternização das mais variadas faixas etárias, prevalecendo mais do que a vitória em quadra, sempre a disciplina e a lealdade.

Art. 5 - O CMD poderá a qualquer momento expedir a resolução que visa diminuir dúvidas sobre a interpretação dos artigos do presente Regulamento com sua consulta Jurídica.

Art. 6 - Todo e qualquer caso omissos no presente regulamento e suas emendas serão resolvidos em consonância com as leis éticas esportiva respeitando todos os critérios do CMD e do certame.

Art. 7 - O CMD na justiça é soberano em suas decisões oficializando as punições por escrito para as equipes.

Art. 8 - O prazo de inscrição das equipes será previamente marcado com os responsáveis que retiraram a ficha de inscrição. O prazo de alteração de atletas na ficha de inscrição será até a primeira rodada do campeonato. A tabela de jogos completa será entregue para cada responsável das equipes inscritas, podendo também acompanhar pelo site da prefeitura.

Art. 9 - Será aceita e permitida a inscrição de no mínimo 10(dez) e no máximo de 15 (quinze) atletas. As equipes, além de fazer as inscrições dos atletas e treinadores, deverão obrigatoriamente apresentar o nome de 2 responsáveis (um principal e um substituto), que não poderão ser substituídos ao longo da competição, e somente ele poderá participar de reuniões relativas à competição e interpor recursos quando a equipe julgar.

Art. 10 – Para a categoria **FORÇA LIVRE**, não há limite de idade para inscrições. Atletas menores de 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis para participar do campeonato.

Art. 11 – Para a categoria **VETERANOS**, poderão ser inscritos atletas nascidos no ano de 1980 ou inferior, comprovado mediante apresentação de cópia de documento oficial juntamente com a ficha de inscrição.

Art. 12 – Poderão ser inscritos no campeonato atletas com título de eleitor no município de Santo Antônio do Planalto, com data limite para transferência até o dia 08/05/2015. Poderá ainda ser inscrito jogador que entre os anos de 2010 e 2014 tenha participado do campeonato municipal em pelo menos três anos com os seguintes vínculos:

- ▶ ***Carteira de trabalho ou contrato de trabalho registrado em cartório;***
- ▶ ***Ser proprietário de imóvel dentro do município, devidamente registrado.***
- ▶ ***Domicílio e residência no município e comprovado legalmente;***
- ▶ ***Talão de Produtor Rural, desde que todos os vínculos estão registrados em cartório e movimentado atualmente.***
- ▶ ***Ser estudante efetivo Matriculado nas escolas do Município.***

OBS. 1: A participação do atleta no campeonato está condicionada à manutenção do seu vínculo durante o período do mesmo. Caso seja encerrado o seu vínculo, o atleta perde o direito de participar do restante do campeonato.

OBS. 2: Poderá ainda, além dos atletas considerados do município, ser inscrito **2(dois)** atletas de fora do município para a categoria **LIVRE** e **VETERANOS**.

Art. 13 - As equipes, quando requisitadas, deverão fazer prova dos vínculos dos atletas, apresentando cópia do vínculo que foi preenchido na ficha de inscrição.

Art. 14 - O CMD não se responsabilizará por inscrições irregulares de atletas. Quando esta irregularidade ficar constatada, o atleta poderá ser excluído do campeonato e podendo a equipe ser penalizada, conforme avaliação da comissão do CMD.

Art. 15 - O clube que reincidir na inclusão de atletas sem condições legais de jogo, mesmo após ser notificada da irregularidade, será excluído do campeonato. Essa penalidade administrativa será aplicada pelo CMD.

Art. 16 - Um atleta não poderá assinar ficha em duas equipes distintas, sendo penalizado com sumária suspensão e eliminação do presente campeonato e sofrerá sanções impostas pelo conselho e Liga dos esportes na qual o Município faz parte.

Art. 17 - Não será permitida a participação de atleta, nesta temporada em diferentes equipes, nem transferir-se para outro clube durante a competição.

Art. 18 - A inscrição das equipes será feita mediante pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$100,00 (cem reais), através de boleto bancário retirado no Setor de Fiscalização do município e pago no caixa da Prefeitura, tendo como limite a data de entrega das fichas que será previamente agendada com os responsáveis.

Art. 19 - A comissão técnica tem as mesmas obrigações e vantagens de um atleta inscrito, sendo observados os mesmos critérios.

Art. 20 - Serão desclassificadas as equipes que não cumprirem com o regulamento e objetivo do campeonato.

Art. 21 - A participação de cada equipe será oficializada através do preenchimento da ficha de inscrição contendo a categoria que está se inscrevendo, o nome da equipe, o nome dos atletas, o nome de 2 responsáveis pela equipe, bem como o treinador e massagista. **(A FICHA DEVERÁ SER PREENCHIDA EM LETRA DE FORMA, LEGÍVEL E DEVIDAMENTE ASSINADA, COM INDICAÇÃO DO VÍNCULO PARA OS ATLETAS DO MUNICÍPIO).**

Art. 22 - Todos os atletas da mesma equipe deverão apresentar-se uniformizados, com camisas numeradas e da mesma cor, não podendo repetir os números; calção da mesma cor, se tiver número terá que ser o mesmo número da camiseta e meias da mesma tonalidade. Os atletas reservas, quando não estiverem participando da partida, poderão utilizar coletes de cor diferente das camisas, para indicar quais os jogadores que estão atuando em quadra no momento.

Art. 23 - Os promotores deste evento não se responsabilizarão por acidentes ocorridos com os atletas, ou por eles ocasionados em terceiros durante a realização do mesmo, não cobrirá despesas financeiras pelas ocorrências de necessidades de atendimentos médicos hospitalares ficando está por conta das equipes.

Art. 24 - Será de inteira responsabilidade das equipes orientar torcedores que venham a prejudicar o bom andamento dos jogos, isso não acontecendo poderá ocorrer a interrupção do jogo. Caso seja identificada torcida de algum time perturbando a continuação do jogo, o time poderá sofrer punição conforme julgamento do CMD.

Art. 25 - Não será permitido que os torcedores se pendurem nas redes da quadra, assim será mantida a integridade dos juizes e atletas dentro da mesma. Pedimos a colaboração e ajuda das equipes para que isso não aconteça.

Art. 26 - Não será permitido a torcedores usar instrumentos musicais que possam atrapalhar na arbitragem do jogo, responsabilidade das equipes para que isso não aconteça.

Art. 27 - O não cumprimento de qualquer Art. previsto neste regulamento pela equipe poderá ser julgada pelo CMD, podendo ser desclassificada do campeonato ou pagará multa que o CMD irá estipular o valor.

Art. 28 – Em caso de fardamento semelhante entre as equipes, conforme necessidade identificada pela arbitragem poderá se feito um acordo para ver qual equipe utilizará coletes. Caso não haja acordo, o árbitro fará sorteio para ver quem irá utilizá-los.

Art. 29 - O clube que se recusar a iniciar uma partida, após os 15 minutos, ou ainda abandonar a partida durante o seu andamento, será considerado perdedor, marcando-se ao adversário uma vitória pelo marcador de 1x0. Caso clube faltoso esteja perdendo a partida, mantém-se o resultado atual, com a comissão de arbitragem relatando o motivo em súmula.

Art. 30 - Em comum acordo entre as equipes poderá um jogo ser transferido para outra data em caso de morte de pessoas que envolvem as equipes como familiares ou alguém que faça parte das equipes, novas data será marcado pelo CMD através de um ofício por escrito para justificar.

Art. 31 - Somente o organizador poderá dar autorização de mudança de horário ou de data, em decorrência de qualquer anormalidade. Caso os participantes necessitem, fazê-lo por escrito.

Art. 32 – Caso ocorra abuso de jogadores com palavrões ao trio de arbitragem ou desrespeito aos organizadores ou à qualquer atleta, poderá ter punição de 2 (dois) jogos, sem direito de defesa.

Art. 33 - A equipe (atletas, comissão técnica ou torcida) que provocar distúrbios ou danos materiais, além de ser punida pelo CMD, será responsável por qualquer indenização provocada pelo ato: penalidade: multa de 200,00 reais e até 01 ano de suspensão .

Art. 34 - O não cumprimento deste regulamento por indisciplina, atitudes violentas (dentro ou fora de quadra) agressões verbais ou físicas, ou qualquer outra ocorrência aqui não previstas será analisada pelo CMD que decidirá sobre advertências, suspensão ou eliminação de jogador ou equipes ou torcidas destas ou em todas as próximas partidas do campeonato mais multa de 200,00 reais para a equipe, sendo o não pagamento até a próxima rodada a equipe e todos os atletas serão suspensos de qualquer modalidade organizada pelo CMD até o pagamento da multa imposta. Sem direito de defesa das equipes ou atletas do ato imposto pelo CMD.

Art. 35 - Nenhuma equipe poderá pedir afastamento ou licenciamento do campeonato após ter ele iniciado. Isto acontecendo, será aplicada uma multa de R\$ 500,00 para a equipe. Caso não ocorra o pagamento no prazo de 30 dias, todos os atletas e comissão técnica estão suspensos pelo período de um ano de todas as atividades realizadas pelo CMD.

Art. 36 - Todo e qualquer protesto em relação à algum acontecimento de uma partida oficial somente poderá ser feita até as 17:00 horas do segundo dia útil posterior ao dia da partida, sendo vedado a utilização da súmula para formulação do protesto ou outra medida jurídica, devendo ser feito em separada assinada pelo responsável da equipe ou procurador, sempre que possível comunicar o coordenador do CMD.

Art. 37- A equipe que inclui atletas que não tenham condições de jogo, perderá os pontos obtidos em quadra, revertendo-se os pontos ao adversário, imposto administrativamente pelo CMD.

Inciso I – A punição no que se refere este artigo será a toda a equipe, sendo de total responsabilidade da mesma, sendo que o jogo ocorrerá da mesma forma.

Art. 38 - Fica instituído que os cartões amarelos serão zerados ao término da primeira fase. (Caso o jogador leve o terceiro cartão amarelo ou cartão vermelho na última rodada da primeira fase, estará suspenso na partida seguinte). Para esclarecer qualquer dúvida de imediato ou posteriores em relação a cartões, sugere-se que o técnico ou capitão da equipe confira a súmula junto ao mesário, logo após o término do jogo retirando a sua via, não será aceito protesto após a sua retirada.

Art. 39 - A equipe que vencer por W. O. será considerada ganhadora pelo placar de 1x0 a seu favor. Sendo que o gol não valerá para Artilheiro.

Inciso I - A equipe que não comparecer no jogo previsto no calendário, configurando W.O, receberá uma penalidade de R\$ 300,00, à ser pago até a realização da próxima rodada. O não cumprimento desta punição, a equipe será eliminada do campeonato e os atletas que não estiveram presentes no jogo que caracterizou o W.O. estarão suspensos por 1(um) ano de todas as atividades realizadas pelo CMD.

Art. 40 - A aplicação e cartões disciplinares estabelecidos nas regras oficiais de futsal, nas cores amarelo (advertência) e vermelho (expulsão) constituirá medida preventiva, tendo o específico objetivo de frear violências individuais e coletivas. Para efeito de cumprimento de suspensão observar – se – á o seguinte:

AMARELO:

- 3 (três) cartões, suspensão automática de 1 (um) jogo;

VERMELHO:

- cartão vermelho, suspensão de 1 (um) jogo.

Art. 41 - O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada clube, independente de comunicação oficial ou julgamento do CMD. A indevida participação do atleta ou membros da comissão técnica implicará na perda dos pontos da partida que o atleta participar, marcando-se adversário uma vitória de 1x0, desde que a equipe desfavorecida esteja empatando ou perdendo e o atleta ficará suspenso por mais 2 (dois) jogos.

Art. 42 - O atleta tem o direito de jogar os jogos do campeonato, de receber premiações e de comemorar as vitórias ou títulos dentro da normalidade das normas do regulamento.

Art. 43 - Durante o jogo não podem ficar em quadra pessoas que não estejam relacionadas na súmula. Podem integrar o banco de reserva os seguintes elementos: atletas devidamente fardados, um treinador e um massagista.

Art. 44 - Qualquer fato que vier a ocorrer nos jogos o árbitro deverá fazer um relatório, colocando o ocorrido em uma folha anexa, junto com a súmula e deverá enviar ao CMD, para análise e julgamento.

Art. 45 - Os árbitros indicados pelo CMD serão soberanos em suas decisões, não cabendo protestos e vetos as suas atuações, cabe ao CMD julgar o juiz.

Art. 46 - Ocorrendo falta de energia elétrica, situação climática excepcional ou outro motivo de absoluta força maior, fica a critério do árbitro o prazo de espera para o início ou continuação da partida, prazo máximo de uma 1 (uma) hora, para início do jogo, salvo se o árbitro receber da autoridade competente a garantia de anormalidades da situação verificada em prazo superior ao aqui estabelecido.

Art. 47 - Persistindo a anormalidade no Art. 50 a partida ou partidas serão realizadas ou continuadas em nova data a ser marcada antes da rodada subsequente, o árbitro deverá apresentar um relatório detalhado ao CMD que decidirá a respeito.

Art. 48 - Caso não compareça o trio de arbitragem escalado, será marcada nova data para os jogos a serem disputados.

Art. 49 - As súmulas de todos os jogos serão preenchidas em três vias e serão assinadas por todos os atletas de cada clube participante, que serão responsáveis pela veracidade das informações prestadas aos membros da comissão técnica, os quais também assinarão a súmula da partida. A primeira via da súmula deverá ser enviada para o CMD a segunda via será da equipe vencedora e terceira via será para a equipe perdedora, em caso de empate a 2ª via será da equipe da coluna 2.

Art. 50 - Os atletas e membros da comissão técnica deverão ser indicados e relacionados na súmula até antes do início das partidas. O Atleta que chegar atrasado poderá participar da partida em qualquer momento que chegar.

Art. 51 - Não será aceito protesto de súmula após a entrega da mesma.

Art. 52 - As súmulas dos jogos devem ser entregues no prazo de dois dias úteis após o jogo deverão ser preenchidas corretamente e entregues no local designado.

Art. 53 - Os jogos serão realizados nos finais de semana, preferencialmente nas sextas-feiras, conforme disponibilidade do ginásio de esportes ou que não coincida com evento do calendário de eventos do município, sendo possível a realização em outro dia da semana ou adiamento da rodada, com comunicação prévia do CMD.

Art. 54 - O primeiro jogo terá uma tolerância de 15 minutos, e os outros jogos subsequentes uma tolerância de 5 minutos.

Art. 55 - Caso aja W.O. os jogos seguintes ocorrem no mesmo horário marcado, aguardando o tempo de 40 minutos para o jogo marcado após o W.O.. Em caso de W.O de uma equipe o marcador será de 1x0 contra a equipe que der motivo do W.O. caso de duas equipes terem o motivo do W.O. as duas equipes terão contra eles o marcador de 1x0.

Art. 56 - Os jogos terão a duração de 2 tempos de 20 minutos corridos, com 05 minutos de intervalo entre os períodos, sendo o último minuto de cada período cronometrado. Cada equipe terá o direito de 1(um) tempo técnico em cada período, o tempo só pode ser pedido quando a posse da bola lhe pertencer. A cada pedido de tempo, ou quando houver atendimento a algum atleta em quadra, ou ainda quando houver pedido da arbitragem para paralisação do jogo, o cronometro será pausado até o reinício da partida. Para a segunda fase até a final, a duração dos jogos será de 2 tempos de 25 minutos, sendo o último minuto de cada tempo cronometrado.

Art. 57 - O campeonato observará o seguinte para a contagem de pontos:

- ▶ **VITÓRIA: 3 (TRÊS) PONTOS GANHOS**
- ▶ **EMPATE: 1 (UM) PONTO GANHO**
- ▶ **DERROTA: 0 (ZERO) PONTO GANHO**

Art. 58 - Os critérios de desempate a serem aplicados pela ordem, sucessivamente, são os seguintes:

- 1º) **Maior número de vitórias;**
- 2º) **Confronto direto (se for entre duas equipes)**
- 3º) **Menor número de gols sofridos**
- 4º) **Saldo de gols**
- 5º) **Maior número de gols feitos**

Art. 59 - A Fórmula de disputa do presente campeonato será elaborada conforme o número de equipes inscritas. Será definida na data da entrega da ficha de inscrições.

Art. 60 – Todo atleta, para participar da segunda fase em diante, deverá **OBRIGATORIAMENTE** participar de metade dos jogos de sua equipe na primeira fase.

OBS.: Jogos em que o atleta estiver cumprindo suspensão não terão validade como presença.

Ex.: Se a equipe disputar 9 ou 10 jogos na primeira fase, o atleta deverá comparecer em, no mínimo, 5 (cinco) jogos para poder participar das fases subsequentes.

Art. 61 – A segunda fase até a fase final será disputada no sistema eliminatório. Caso haja empate no tempo normal de jogo, será disputada uma prorrogação em 2 tempos de 5 minutos. Não serão zeradas as faltas para a prorrogação. Caso persista o empate na prorrogação, será considerada classificada a equipe com melhor campanha (classificação) na primeira fase.

Art. 62 - A premiação do presente campeonato será divulgada na tabela de jogos a ser entregue a todas equipes participantes.

§ 1º - Ao goleiro menos vazado e o goleador da competição, será conferido um troféu, valendo critérios de soma de todas as fases do campeonato inclusive a final. O goleiro deverá participar de no mínimo 50% dos jogos para concorrer à premiação.

§ 2º - Será disputado o troféu disciplina, valendo para tal, a soma de pontos de todas as fases do campeonato inclusive a final. A equipe que for considerada perdedora por W.O. não terá direito à disputa do troféu disciplina. Quanto à disputa do troféu disciplina, serão usados os seguintes critérios de pontuação:

Cartão amarelo	05 pontos
Cartão vermelho	10 pontos
Irregularidades anotadas pelo juiz	05 pontos
Invasão de quadra	10 pontos
Expulsão de Técnico ou Massagista	05 pontos

Art. 63 - Nas reuniões convocadas pelo CMD, será facultativa a participação dos clubes interessados, se fizerem presentes, com algum membro responsável pela equipe. Caso não ocorra à presença do representante, será dada como aceita as decisões tomadas.

Art. 64 - As decisões de reuniões em conjunto com as equipes, serão anotadas em livro Ata próprio do CMD, assinadas e cumpridas através de comunicação oficial.

Art. 65 - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos de acordo com as normas da Federação Gaúcha de futsal.

“Não pode haver jogo sem fair play. O principal objetivo da vida não é a vitória, mas a luta”

Barão de Coubertin